



Ninglor

NÓSZIROMFÖLDE

Leeg Ningloron

Anduin

Nan Anduin

VÁSÁRFALVA

ERDEI EMBEREK
FALUJA

BAKACSINERDŐ

Vadonföldi hírmondó

2010/1. szám

Doł Guldur

Emyn Guldur

Vásári mulatság Középföldén!

Ismét megrendezésre kerül a messze-földön híres Nagyvásár! Ahol a napot a hobbitkormányha remekeivel kezdheted, avagy inkább a mézsört kedveled? Kedvesed részöta csodás tündékszerre vágyik, vagy talán jó lovad megérdemelne egy szép új nyersét? A Nagyvásáron mindent megtalálsz, komédia, tánc, mulatság és jó cimborák!

Minden ifjat és idöret, hobbitot, embert és tündét szeretettel vár,

*Ealdor Forwast,
Vásárfalvi polgármester*



ennek nincs rajtuk kívül tanúja. Lehetséges egynél több embert is egyszerre kirabolni, kifosztani, de ekkor mindegyükre két támadó kell, hogy jusson, és nem lehetnek ekkor sem külső szemtanúk, akik se nem áldozatok, se nem rablók. Ha valaki mégis meglátja a tettet, akkor azt köteles jelenteni a Faluórség vezetőjénél – ha ezt elmulasztja, bűnrészessé válik, és a kifosztott vásározó joggal vádolhatja be. Akit akár egy szemtanú, akár a Faluórség rajtakap a rabláson, arra büntetés vár. Az, akit kifosztottak, ha sem szemtanú, sem más mód nem menti meg, köteles minden pénzét és áruját átadni a támadóinak ellenkezés nélkül – akár magánál tartja, akár máshol őrzi azokat. Azonban akit kifosztanak, csak javait veszi el – később, ha új árukat és pénzt szerez, talál, kap, kölcsönöz, akkor továbbra is részt vehet a játékban. Az, hogy a támadók miként osztoznak meg a zsákmányon, már az ő dolguk.

Büntetés

Ha valakit rabláson, csaláson, pénzhamisításon, áruhamisításon, fosztogatáson vagy más kihágáson kapnak, arra büntetés vár, melynek természetét a falu vezetői szabják meg – ez lehet pénzbírság, közmunka, pellengér vagy éjjeli őrszolgálat. A büntetés végrehajtásáról a Faluórség gondoskodik. Ha a bűnös az ő soraikból kerül ki, úgy a Faluórség parancsnokának jogában van lefokozni vagy más katonai büntetést is alkalmazni.

Bérmunka

Lehetőség van arra, hogy a vásározók egymást pénzért megvédjék, vagy megbízásból, a haszon egy részéért kifosszák egy másik vásározó kedvéért, vagy segítsenek valakit büntársként kifosztani, esetleg valakinek pénzért elrejtett árukat vagy pénzt keressenek. A lehetőségekkel való élés a vásározókra van bízva, de a jó ízlés és erkölcs betartására a Kovács és az Uzsorás szigorúan figyelnek.

Vásárfalvi Ki-Kicsoda

mennyi a vételi ára, vagyis hogy a Piac hány castart fizet egy egységnyi termékért, az a Kovácstól és az Uzsorástól függ, akik az árakat folyamatosan, látható helyen közzétéve vezetik. Az árak változása a Nagyvásár eseményeitől és az adott termék iránti kereslettől függ, és egy nap akár többször is változhat. Ha egy vásároló nem eladni, hanem vásárolni akar a Piacról, akkor az ott kihirdetett árnál egynegyeddel magasabb összeget kell fizetnie. A Piacon alkudni nem lehet, az ár mindenkire egyformán érvényes. Legnagyobb haszonnal az jár, ha egy vásároló olcsón megvásárol sok terméket, majd mikor felszökik az árak, eladja őket – ez azonban kockázatos üzlet, könnyen veszíthet rajta.

Csere és egymás közti adásvétel

Míg a Piacon az ár kötött, addig a vásárolók egymás közt szabadon kereskedhetnek, akár cserevel, akár pénzforgalommal. Érdemes figyelemmel kísérniük a Piac árait, de a végső ár csak a két féltől függ. Lehetséges a termékeket és a pénzt is szolgáltatásért, szívességért átadni, ebbe a Piacnak nincs beleszólása – bár az igazán kirívó esetek esetleg felkelthetik a falu vezetőinek vagy a Faluőrségnek a figyelmét is.

Termékek és pénz szerzése

Noha a játékot minden vásároló két termékkel és 20 castarral kezdi, nem csak kereskedelem, csere, szívesség útján juthatnak még több áruhoz és pénzhez. Bizonyos esetekben árut, vagy akár pénzt is találhatnak a tábor területén – elásott régi ládákból, rejtett raktárakból vagy akár a falu vezetőinek jóvoltából szerezhetnek vagyont így. Nem csak a szerencse jövedelmező Vásárfalván, hanem a munka is. A Piac és Vásárfalva vezetői ezüsttallérokkal jutalmazták azokat, akik valamilyen módon hozzájárulnak a falu biztonságához, tisztaságához vagy bőségéhez. Legyen szó önkéntes éjjeli őrségről, szemétszedésről, önkéntes segítségnyújtásról, remekmű mestermunka készítéséről vagy kiemelkedő minőségű előadásról, a jutalom castarok formájában a vásároló zsebébe vándorol.

Fosztogatás

Vannak olyanok, akik kevésbé becsületesek, és aljassággal, erővel akarnak haszonhoz jutni – Vásárfalván sincs másként ez, mint Középfölde más részein. Ahhoz, hogy egy vásároló elvegye egy másik javait, ki kell rabolnia. Mivel azonban a vásárolók mind talpraesett, keménykötésű alakok, senki nem adja egyszerűen a vagyonát, ezért a rabláshoz túlerő szükséges. Akkor lehet egy vásárolót kirabolni, ha két rabló egyszerre teszi egy-egy vállára a kezét úgy, hogy

Ealdor Forwost:

Vásárfalva polgármestere, különc, titokzatoskodó alak, sokat utazgat, örökké elfoglalt, de a Nagyvásár ügyét mindig is a szívéen viselte. Családja már generációk óta a falu első embere, kérdés azonban, hogy ő kinek örökíti majd át a tisztségét, ha eljön az ideje, neki ugyanis nincsen se asszonya, se gyermeke.

Medugál (Ankalimon):

A helyi kocsmáros, a Kótyagos Troll ravasz természetű tulajdonosa. Mindennek megszámítja az árát, de szinte bármi különlegességet be tud szerezni. Állítólag szeretett volna polgármester lenni, és rossz nyelvek szerint nem értékeli túl sokra Ealdor Forwost eddigi tevékenységét. Sok pletykát ismer, és jóval tájékozottabb a világ dolgaiban, mint hinné az ember.

Wundor (Celebrom):

A falusi kovácmester. Ügyes kezű, tiszta szívé, gyakorlatias, de kicsit túlságosan földhözragadt, és néha túl heves. A polgármester jóbarátja, sokszor segített neki a falu ügyes-bajos dolgait elrendezni, konfliktusait elsimítani. Állítólag gyengéd érzelmeket táplál a tavaly elhunyt szatócs özvegye iránt, amely eddig nem talált semmilyen viszonzásra.

Binen (Kincső):

Pletykás bábaasszony, ami a szívéen, az a száján. Bár segítőkészségével néha több galibát okoz, mint amennyit megold, Vásárfalva szíve-lelke-jobbkeze egyben. Ő gondoskodik arról, hogy minden mozgásban legyen, és a Nagyvásár ellenére se álljon le a hétköznapi élet. Nem szívleli a semmittevőket és a részegeskedőket, éberén örökdi a falusiak erkölce fölött.

Sott (Ádám):

Vásárfalva bolondja. Ikerbátyjával kitanulták az orvoslás mesteriségét, és együtt járták Vadonföld erdejeit, mígnem egy útjuk rettenetes véget ért, s Sott elveszítette szeretett testvérét. A fájdalomba teljesen beleőrült fiatalembert Radagast hozta Vásárfalvára, ahol azóta is él. A falusiak elviselik szeszélyes és néha ijesztő viselkedését, mert gyógyítóként viszont nagy hasznát veszik. Sok dalt tud, és a humorát megőrizte, így kedvelt vendége az ünnepegeknek. Gyakran lát álmot, a falusiak szívesen fordulnak hozzá furcsa éji élményeikkel.

Beomóna (Lau):

A beorningok népéből érkezett még évekkel ezelőtt, és letelepedett Vásárfalván, azóta itt él. Csendes, nem túl barátkozós típus, magáról nem sokat mesél, de mindig segít, ha kell, és fáradhatatlan munkaerőnek bizonyult már többször is a Nagyvásárok során. Jóban van az állatokkal és szereti az édes dolgokat. A jelenlétében nem ajánlatos állatbőrökkel és szőrmeikkel üzletelni!

Dadagast (GP):

Híres vadonföldi mágus, örökké barnában jár, madarakkal beszélget, állatokkal barátkozik, és a legendák szerint hihetetlen régóta él már Vadonföldön. Mégsem tűnik ösöregnek, s bár bottal jár, igen energikus, életerős, kitartó. Nem vesz mindig részt a Nagyvásárokon, csak nagy ritkán, ha olyanja van, így nem tudni, idén a 400. fordulót megtisztelt-e jelenlétével. Kevesen ismerik és kevesen értik, fura alak, de jóindulatú és barátságos az arra érdemesekkel.

Drúthield (gillz):

Nemrég bukant fel Vadonföldön egy vándorló varázslónő, aki Drúthieldnek nevezi magát. Nem tudni, honnan jött és honnan ered a hatalma, de mindig a legjobbkor bukkant fel a környező falvakban, segítve és támogatva az ottaniakat. Azt mondják, bölcs és józan gondolkodású, és akik megfogadják tanácsait, azoknak jobbra fordul a sora. Nem kizárt, hogy a Nagyvásárra is eljön majd.

Baldor (Rodarth):

Egy kiégett veterán. Valamikor tehetséges katona volt, de egy lovas balesete óta ügyessége már nem a régi. Láta a harcmesők borzalmait, sok dicstelen győzelmet és bukást, így a hősiességbe és vitézségbe vetett ifjúkori illúzióit már elvesztette. Békére, nyugalomra, teljes életre vágyik már a hírnév helyett. És egy szerető hitvesre, aki mellett újrakezdhetné az életét.

Widuwe (Nyüfi):

A tavalyi évben elhunyt derék szatócs özvegye. Kedves, szelíd teremtés, aki igen fiatalon lett kiházásítva, és most, az egy éves gyász lejártával újból szabaddá vált. Bár a kovács szemet vetett rá, azt mondják, az ő szíve már másé. Senki sem tudja, ki lehet az a szerencsés, aki a gyönyörű özvegyet rabul ejthette, de talán Widuwe közelgő születésnapjára ünnepségén majd kiderül.

Aragost (Kuvasz):

Egy eriadori ifjú, akit a vadonföldi népekhez küldtek világot látni és tapasztalatokat szerezni. Baldor védenca lett, aki ifjúkori önmagát vélte felfedezni

Vásárfalva Piaca

Tábori kereskedős játék

A játék alapja

Minden Vásárfalvára látogató nép – a sztúrok, a bakacsinerdei tündék, az éotheodok és a suhatagiak – termékekkel és árukkal megrakodva érkeznek, hogy javait elcserélje vagy eladja, és helyette újakat szerezzen be. Vásárfalva központjában működik a Piac, ahol a falu Kovácsa és UzSORása készek bárkitől megvenni főlegesen áruját, vagy épp saját készleteiből árut eladni bárkinek – az árakat azonban ők szabják, és ritkán bőkezűek a vásárolókkal. Vásárfalva pénzneme az ezüsttallér, a castar, melyet a Kovács és az UzSORÁS hitelesítenek – ezzel lehet csak fizetni a Piacon, Vásárfalva más részein, illetve ebben a pénznemben kapják meg fizetségüket azok, akik valamilyen szolgálatot tettek a falu előjáróinak. Így minden táborozó két típusú erőforrással gazdálkodhat – pénzzel és áruval, mely utóbbiból négyféle létezik, minden nép számára egy-egy.

A játék célja

Minden nép, minden család, kompánia, és persze minden egyén igyekszik meggazdagodni a Nagyvásár ideje alatt, ráadásul Vásárfalva vezetői jutalmakat ajánlottak fel azoknak, akik erszénye a legkövérebbre hízik a Nagyvásár ideje alatt. Így a játékban az a nép (nemzetség), család és egyén (táborozó) lesz a győztes, aminek és akinek a játék végén a legtöbb készpénze, illetve készpénzre átszámított áruja van. Mindhárom kategóriának van győztese, és lehetséges, hogy a győztesek egymás részei, de az is, hogy függetlenek egymástól.

A játék kezdete

Minden vásároló birtokol a játék kezdetekor két egységet népe jellemző termékéből, árujából, valamint 20 ezüsttallért. Azok a vásárolók, akik nem valamely néppel érkeztek, választhatnak, hogy melyik nép termékéből kérnek két egységet a 20 tallérjuk mellé.

A piaci vásárlás és eladás

Négy nép négy terméket hozott magával Vásárfalvára – a sztúrok folyami halat, a bakacsinerdei tündék miruvort, az éotheodok illatos szénát, a suhatagiak pedig gyertyákat – ezek értéke azonban viszonylagos és változó. Hogy egy terméknek

Irrian (Julcsi):

Cserfes, nagyszájú leányzó, Widuwe barátnéja. Igen heves és lobbanékony természet, és általában a szenvedélyek vihara jellemzi. Gyakran álmodozik és ábrándozik nagy szerelméről, de általában inkább magába a szerelembe szerelmes, mint egyetlen férfiemberbe. E téren amúgy igen érzékeny a versenytársakra, és nem szereti, ha egy jóképű ifjút egy másik leányzó őt megelőzve megszerez magának.

Csaposlány (Áfi):

A Kótyagos Troll csinos felszolgálója, férfialmok főszereplője és pajzán megjegyzések célpontja. Igen szorgalmas és megbízható munkaerő, fáradhatatlanul buzgólkodik a kocsmában, és ugyancsak talpraesett teremtés. Medugál tökéletesen megbízik benne, de gyakorlatilag mindenkivel jóban van, munkabírásának köszönhetően még az egyébként erkölcs-csősz bábaasszony is elnézi neki a kikapósságát.

benne: a veterán annak idején ugyanilyen heves, forrófejű, idealista, és hőstettekre vágyó álmodozó volt, akárcsak most Aragost. Az ifjú ugyancsak felnéz mesterére, példaképe lett Baldor, és minden vágya, hogy egyszer ő is hőssé válhasson.

Garabonciás (Gandalf):

Vén, mint az országút és kiismerhetetlen, mint a Kótyagos Troll söre - az öreg Garabonciás csak egy a sok mutatóvanyos és varázskütyü-árus közül, akik néha felbukkannak Vásárfalván, de mind közül ő a legkülöncebb. Mindig elkészik mindenhol, nem igazán foglalkoztatják a körülötte zajló események, és már-már komikus megszállottsággal próbálja áruit rászógni mindenkire. Valaki esküszik a tőle vásárolt holmikra, mások sarlatánnak tartják.

Alyr (Alyr):

Vadonföldi fegyverforgató, a botharc mestere. Gyakran segít itt-ott örködni, kereskedőket és utazókat kísérni, vagy rendet tartani, ha szükséges. A Nagyvásárokon még nem látták, ezért a vásárfalviak nem ismerik még, csak a híret. Azt beszélnek azonban, hogy idén jó eséllyel benéz majd az eseményre.

Galadhlinn (Angwen):

Vándordalnok, akinek az énekéről csodákat mesélnek. Dallamai állítólag elűzik a félelmet, a sötét gondolatokat, a zavarodottságot, és távol tartják a rémálmokat is. Hogy mi igaz ebből, majd kiderülhet a Nagyvásáron, hisz egészen biztosan erre jár majd ő is. Talán páran lesznek oly szerencsések, hogy megtanítt nekik valamit a tudásából.

UzSORÁS (Alew):

Az igazi nevére már ő sem emlékszik, tán azt is eladta rég jó pénzért. Minden évben ott van a Nagyvásárokon, semmiért sem hagyná ki a jó lehetőségeket, és gátlástalanul nyereszkedik minden csereüzletben. Nem is igazán kedvelik a helyiek, kivéve talán a kovácsot, aki be-besegít neki néha a kereskedésbe. Az UzSORÁS fontosságát és a nélkülözhetetlenségét azonban mindenki elismeri, és jól tudják, hogy nélküle nem működnének olajozottan a dolgok a Nagyvásáron.

Felhívás!

A Vadonföldi Hírmondó szerkesztősége szeretettel várja a Vásárfalván vendégeskedő vásárolók élményeiről, kalandjairól vagy éppen kínos kellemetlenségeiről szóló beszámolókat és képeket a következő számba! Ne légy félénk, ragadj pennát Te is, és oszd meg velünk, hogy milyen érzés részt venni a történelmi jelentőségű 400. Nagyvásáron!

A beérkező cikkeket csak a Közös Nyelven fogadjuk el! Megértésedet köszönjük!

Szerkesztőség

VÁSÁRFALVA

TÉRKÉPE

A 400. NAGYVÁSÁR ALKALMÁBÓL KIÁLLÍTVA

